MystMind Language

Anglais Niveau 1

La Parade à contresens

Une enquête au port pour découvrir l'anglais



7-10 ANS / 6 MISSIONS

Découvre. Résous. Comprends.

EXTRAIT GRATUIT / FRANÇAIS



Une première rencontre

EXTRAIT GRATUIT

Sur la place d’un port anglais, Noé et Mia attendent une parade de bateaux miniatures sur chariots. Mais une flèche rouge indique une ruelle fermée pour travaux ! Ruth, responsable de la fête, suspend le départ. Les enfants vont l’aider à comprendre l’erreur. Avant de commencer, Noé apprend à se présenter en anglais.

Cet extrait contient la mission 1 complète. Lis son histoire et son petit répertoire, puis joue. Tu peux consulter les mots aussi souvent que nécessaire. Aucun autre document, audio ou écran n’est nécessaire. Les deux coups de pouce et toutes les réponses sont imprimés à la fin.





1 · Une rencontre sur la place

MISSION 1 · L'HISTOIRE ET LES MOTS

Noé ne connaît pas encore Ruth. Mia lui propose de se présenter avant de lui demander de l'aide. « Hello permet de dire bonjour. Pour donner ton prénom, tu peux commencer par My name is… » Ruth s'accroupit pour l'écouter, puis se présente à son tour.

Ruth explique qu'après l'averse, chacun a remis du matériel en place. Elle ne sait pas qui a rapporté la flèche rouge. « Commençons par le stand bleu, propose Mia. C'est là que les bénévoles préparent la parade. » Les étiquettes des stands sont en anglais : vous allez les lire ensemble.

Les mots pour comprendre

Hello! = Bonjour !
My name is… = Je m'appelle…
What's your name? = Comment t'appelles-tu ?
Goodbye! = Au revoir !

Deux bulles de conversation

Bulle A - Noé : Hello! My name is Noé.
Bulle B - Ruth : Hello! My name is Ruth.



Noé et Mia se présentent à Ruth, sur la place du port.



À toi de jouer · 1

MISSION 1 · À TOI DE JOUER

1A · Relie chacune des TROIS expressions à son sens. Chaque réponse sert une fois.

Hello! ○	○ Je m’appelle…
My name is… ○	○ Au revoir !
Goodbye! ○	○ Bonjour !

1B · Tu veux connaître le prénom d’une personne. Entoure UNE phrase.

> **Les trois choix**
>
> A · Goodbye!
> B · What’s your name?
> C · My name is Noé.

1C · À ton tour : complète la phrase avec ton prénom ou un prénom inventé pour jouer.

Hello! My name is…

Ta première mission est terminée. Tu peux relire le répertoire et refaire les présentations avec un autre prénom. Les deux coups de pouce et les trois réponses de cette mission sont inclus à la suite.





Réponses expliquées

GUIDE ADULTE · CORRIGÉS

Mission 1 · Aides et réponses

Mission 1 · Coup de pouce 1

Relis le répertoire. Cherche les mots utilisés au début et à la fin d'une rencontre.

Mission 1 · Coup de pouce 2

Pour demander un prénom, la phrase contient name et un point d'interrogation.

1A

Hello! → Bonjour ! ; My name is… → Je m'appelle… ; Goodbye! → Au revoir !

1B

B · What's your name? demande le prénom de l'autre personne.

1C

Hello! My name is… suivi du prénom choisi. Un prénom inventé est accepté. À ce stade, recopier le modèle est prévu.

Pour réemployer les expressions, proposer une autre rencontre avec des prénoms au choix. La réponse peut être lue, copiée ou donnée à voix haute avec un adulte qui connaît la langue. Cet extrait ne demande pas d'évaluer la prononciation.

Le livre complet poursuit le mystère avec cinq autres missions. Cet extrait permet de jouer la première mission sans disposer de la suite.



Sources et utilisation

RÉFÉRENCES ADULTE

British Council - LearnEnglish Kids, Word games

https://learnenglishkids.britishcouncil.org/grammar-vocabulary/word-games
Répertoires pour enfants : couleurs, nombres de 1 à 10, objets quotidiens, salutations et prépositions. Les activités de MystMind sont originales. Consulté le 29 octobre 2026.

Conseil de l’Europe - CEFR descriptors search

https://www.coe.int/en/web/common-european-framework-reference-languages/cefr-descriptors-search
Premiers mots et expressions pour transmettre une information simple. Le niveau 1 de MystMind est une étape interne de découverte et ne valide pas le niveau A1 du CECR. Consulté le 29 octobre 2026.

Utilisation

©2026 MystMind. Un foyer ou un enseignant nommé avec ses propres élèves. Copies autorisées pour ces apprenants ; partage des fichiers, revente et mise en ligne publique interdits. Des outils d’IA ont été utilisés pour les illustrations et certaines étapes du travail. L’illustration de couverture et les décors servent à l’ambiance. Les schémas et dessins des activités donnent les informations utiles pour résoudre les énigmes. Les plans du récit ne servent pas à se déplacer dans un lieu réel.

