MystMind Academy

Deutschschweiz
2. Klasse
Deutsch

Der Drachen mit dem goldenen Flicken

Ein verschwundener Drachen. Eine Spur am Himmel. Ein überraschender Weg.



7-8 JAHRE / 6 MISSIONEN

Entdecke. Löse. Verstehe.

KOSTENLOSE LESEPROBE / DEUTSCH



Deine erste Mission

KOSTENLOSE LESEPROBE

Entdecke den Anfang des Rätsels. Diese Leseprobe enthält die Aufgaben, Hilfen und Lösungen von Mission 1.

Das Abenteuer beginnt

In einer Stunde steigen alle Drachen gemeinsam auf. Damit beginnt das Windfest. Dieses Jahr hat jedes Kind seinen Lieblingsbaum auf einen Drachen gemalt. Familien kommen mit Schnurrollen und Zvierikörben auf die grosse Wiese.

Jules hat die Weide gewählt, bei der er seine Freunde nach der Schule trifft. An zwei Samstagen hat er mit Alix seinen Drachen gebaut. Alix hat ein kleines goldenes Stoffstück auf den Stoffschwanz genäht. Heute soll der Drachen zum ersten Mal fliegen.

Ihre Schnurrolle liegt noch am Stand nebenan. Bevor sie sie holen, stellt Jules seinen Drachen windgeschützt bei den Kulissen ab. Als die beiden zurückkommen, ist er weg. Sie schauen unter dem Tisch und hinter den Kisten nach. Nichts.

Hinter den Bäumen erscheint ein langer heller Drachenschwanz am Himmel. Lässt jemand ihren Drachen schon vor ihnen fliegen? Jules hält die Schnurrolle fest. Sie müssen ihn vor dem gemeinsamen Start finden!

> **DEINE AUFGABE**
>
> Begleite Jules und Alix. Vergleiche Bilder und Berichte. Hilf ihnen, ihren Drachen zu finden und seinen Weg zu erklären, bevor das Fest beginnt.

So folgst du dem Abenteuer

Diese Leseprobe enthält den Anfang des Abenteuers, den Lesetext und alle drei Aufgaben von Mission 1. Danach folgen beide Hilfen und alle Lösungen dieser Mission. Die Geschichte geht im vollständigen Heft weiter.



Bei den Kulissen

MISSION 01 · DIE GESCHICHTE

A1

Noémie kommt zu den Kindern. Sie hilft beim Fest und hat ihnen gezeigt, wie man den Drachen baut. «Sucht ihr den mit der Weide?», fragt sie. Jules nickt. «Ich habe ihn hier abgestellt, als wir die Schnurrolle holten.»

A2

Alix holt das Foto hervor, das sie kurz zuvor gemacht hat. Man erkennt die gemalte Weide mit ihren langen Ästen. Links am Schwanz ist ein kleines goldenes Stoffstück aufgenäht. Es ist dreieckig.

A3

Auf dem Foto stehen neben dem Tisch zwei grosse, mit Stoff bespannte Wände. Sie verdecken Materialkisten. An einer Seite sind sie verbunden und lassen sich zusammenklappen. So eine Faltwand gehört zum Fest. Sie hat Rollen und einen kleinen Holzboden. Beides ist auf dem Foto gut zu sehen. Jules schaut zu dem Platz, an dem sein Drachen stand. Auch die Faltwand ist weg.

Jetzt suchst du · Mission 1

1A · Warum hat Jules eine Weide auf seinen Drachen gemalt? Kreuze EINE Antwort an.

- ☐ Bei diesem Baum trifft er seine Freunde.
- ☐ So heisst der Hügel.
- ☐ Er will das goldene Stoffstück verstecken.





Jetzt suchst du

MISSION 01 · JETZT BIST DU DRAN

1B · Schau dir den Drachen in der Nahaufnahme an. Kreise die ZWEI Merkmale ein, an denen man ihn erkennt: den gemalten Baum und das aufgenähte Stoffstück am Schwanz.



1C · Was suchen Jules und Alix? Schreibe einige Wörter auf.





Hilfen und Lösungen zu Mission 1

BEGLEITHEFT

Mission 1 · Erster Hinweis

Suche in der Einleitung, was die Weide Jules bedeutet. Finde dann die zwei besonderen Merkmale seines Drachens.

Mission 1 · Weitere Hilfe

Die Weide und das goldene Dreieck helfen beim Vergleichen. Die Schnurrolle ist nicht verloren.

1A

Erste Antwort. Bei der Weide trifft Jules seine Freunde. Das steht in der Einleitung.

1B

Die gemalte Weide und das goldene Dreieck links am Schwanz einkreisen. Ungenaue Kreise genügen, wenn die Absicht klar ist. Beide Merkmale helfen, Jules’ Drachen auf den Bildern zu erkennen.

1C

Jules' Drachen. Gleichbedeutende Antworten mit klar benanntem Gegenstand gelten, mit oder ohne Beschreibung. Gesucht ist nicht die Schnurrolle. Die hat Jules bereits.





Quellen für Erwachsene

QUELLEN UND NUTZUNG

Bildungsdirektion Kanton Zürich - Lehrplan 21, Sprachen, Deutsch

https://zh.lehrplan.ch/container/ZH_DE_Fachbereich_SPR.pdf
Kantonale Fassung vom 13. März 2017. Abgerufen am 2. November 2026. Ausgewählte Übungsbezüge, keine Zertifizierung.

Nutzung und Weitergabe

© 2026 MystMind. Für einen Haushalt oder eine benannte Lehrperson mit den eigenen Lernenden. Kopien für diese Lernenden sind erlaubt. Die Dateien dürfen nicht weitergegeben, weiterverkauft oder öffentlich hochgeladen werden. Für die schulweite Nutzung ist eine gesonderte Erlaubnis erforderlich. Veränderbare Quelldateien sind nicht enthalten. KI-Werkzeuge wurden für Illustrationen und einzelne Arbeitsschritte verwendet. Das Titelbild und dekorative Bilder schaffen Atmosphäre; Bilder und Skizzen in den Aufgaben liefern die nötigen Hinweise.

