MystMind Academy

Deutschschweiz
4. Klasse
Mathematik

Der Zug der Uhrmacher

Eine Überraschung im alten Bahnhof



9-10 JAHRE / 6 MISSIONEN

Entdecke. Löse. Verstehe.

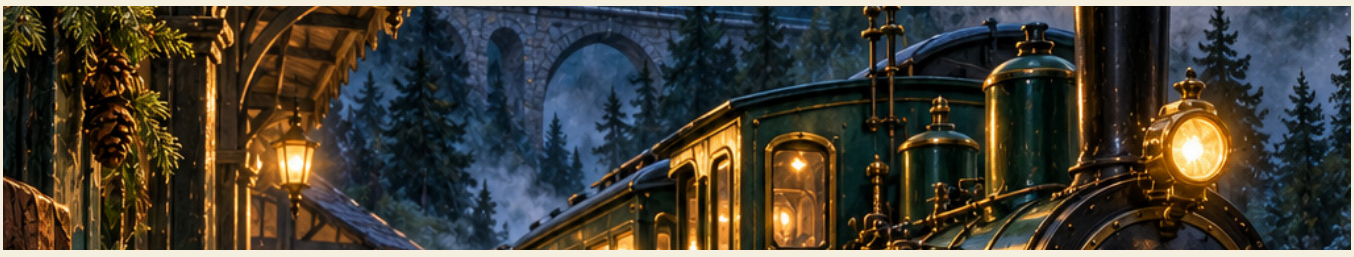
KOSTENLOSE LESEPROBE / DEUTSCH



Probiere die erste Mission aus

LESEPROBE · BEVOR DU BEGINNST

Dieser Auszug enthält den Anfang der Geschichte und die ganze Mission 1. Das vollständige Abenteuer hat sechs Missionen. Du brauchst einen Stift. Alles lässt sich auf den Seiten lösen. Die beiden Tipps und die Antworten zu dieser Mission folgen am Ende.





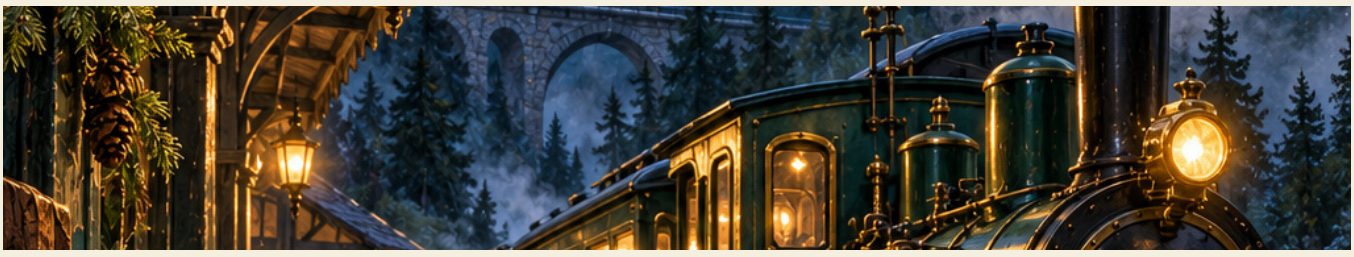
Der kleine Zug kehrt zurück

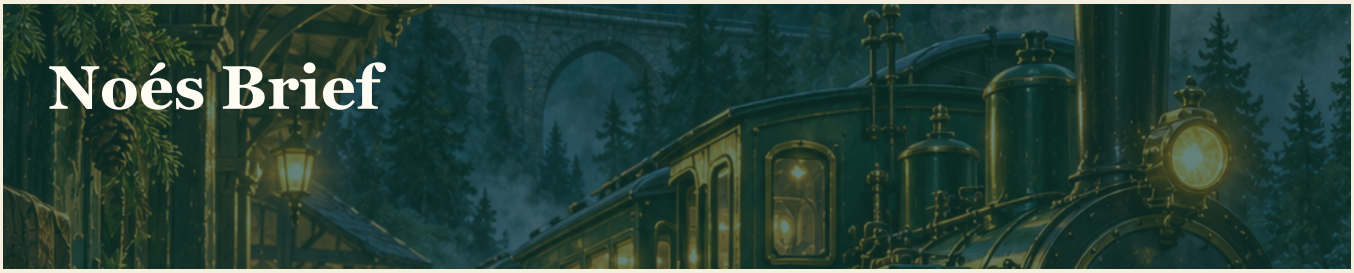
DAS ABENTEUER BEGINNT

In Clairval, einem Dorf in der Schweiz, ist aus dem alten Bahnhof ein Ausstellungsraum geworden. Dort erfährt man etwas über Uhrmacher. Diese Handwerker bauen und reparieren Uhren. Früher begegneten sich hier jeden Tag Reisende. Nach monatelanger Schliessung bereitet das Dorf heute ein Fest zur Wiedereröffnung vor. Dabei werden auch Erinnerungen geteilt.

Célia hilft ihrem Grossvater Noé beim Aufstellen eines kleinen Holzzugs. Er fährt um ein grosses Zifferblatt mit Zahlen und Uhrzeigern herum. Jeder Wagen stellt eine Werkstatt des Dorfes dar. Noé hat den Zug im Winter repariert. Als Kind beobachtete er an diesem Bahnhof gern die richtigen Züge. Heute Abend wird er den kleinen Zug den Besuchern vorführen, zum ersten Mal seit langer Zeit.

Am Ende des Tisches liegt etwas unter einem Tuch. Daneben liegt ein Briefumschlag mit Célias Namen. Sie greift zum Tuch, sieht dann aber die Aufschrift «Für Célia». «Er hat wieder eine Überraschung vorbereitet!» Zuerst öffnet sie den Brief ihres Grossvaters.





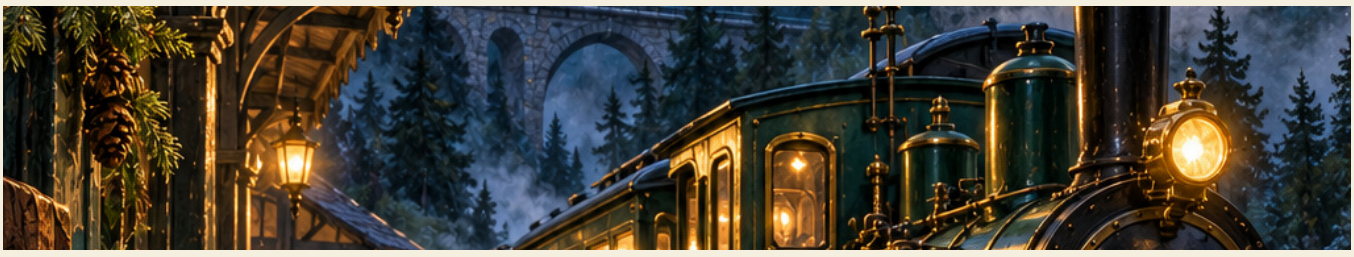
Noés Brief

WAS IST DAS GESCHENK?

> **Meine liebe Célia,**
>
> ich bereite im Nebenraum den Empfang vor. Bevor ihr unter das Tuch schaut, schlage ich euch ein Spiel vor. Helft den sechs Teams, ihre Vorbereitungen zu prüfen. In jeder Mission bekommt ihr bei «Dein Buchstabe» EINEN Buchstaben. Lest die sechs Buchstaben der Reihe nach. Sie ergeben den Namen meines Geschenks. Ihr trefft auch Menschen, die es gesehen haben. Ihre Erinnerungen helfen euch beim Überlegen. Hebt das Tuch erst am Ende hoch!
> Bis gleich,
> Noé

Célia legt den Brief neben den Zug. «Wir helfen den Teams und finden den Namen des Geschenks heraus. Beginnen wir mit den Materialschachteln. Sie sind gerade auf dem Vorbereitungstisch angekommen.»

> **Deine Aufgabe**
>
> Begleite Célia bei ihrer Suche. Lies die Angaben, prüfe die Rechnungen und sammle sechs Buchstaben. Auch die Erinnerungen der Leute helfen euch, Noés Überraschung zu verstehen. Alles findet im Buch statt. Du brauchst keine Geräte an einem Bahnhof zu bedienen.





Die Schachteln für den Holzzug

MISSION 1 · TEILE ZÄHLEN

Luc bringt kleine Holzteile für die Zugdekoration. In jeder Schachtel liegt die gleiche Anzahl. Célia soll dem Team sagen, wie viele Teile es zusammen sind, bevor sie verteilt werden.

> **Der Lieferschein**
>
> 7 Schachteln · 36 Teile je Schachtel. Alle Schachteln sind voll.

1A · Kreuze EINE Rechnung an, die alle Teile zählt.

- ☐ 7 × 36
- ☐ 7 + 36
- ☐ 36 − 7

1B · Berechne die Gesamtzahl der Teile. Du kannst 36 in 30 und 6 zerlegen.

Gesamtzahl und Rechnung:





Die Anzahl der Teile prüfen

MISSION 1 · PRÜFEN UND BUCHSTABEN SAMMELN

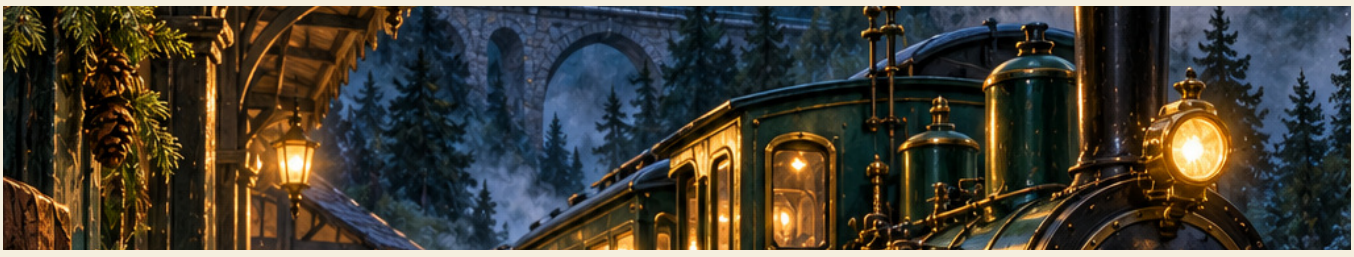
1C · Verbinde jeden Rechenschritt mit dem passenden Ergebnis. Zeichne DREI Verbindungen.

7 × 30	○	○ 252
7 × 6	○	○ 210
210 + 42	○	○ 42

> **Dein Buchstabe**
>
> Wähle nach der GESAMTZAHL der Teile: 252 → G; 43 → A; 29 → T. Schreibe deinen Buchstaben auf die Linie unten.

Mein Buchstabe:

Luc vergleicht eure Ergebnisse mit seiner Liste. «Alles da! Gestern habe ich Noé geholfen, sein Geschenk an einem Holzgestell zu befestigen. Der grösste Teil war aus Metall.» Célia schaut zum Tuch hinüber. Die Form des Gegenstands ist nicht zu erkennen. Sie merkt sich den Hinweis und geht zu den Helfern, die die Schrauben vorbereiten.





Ein kleiner Tipp

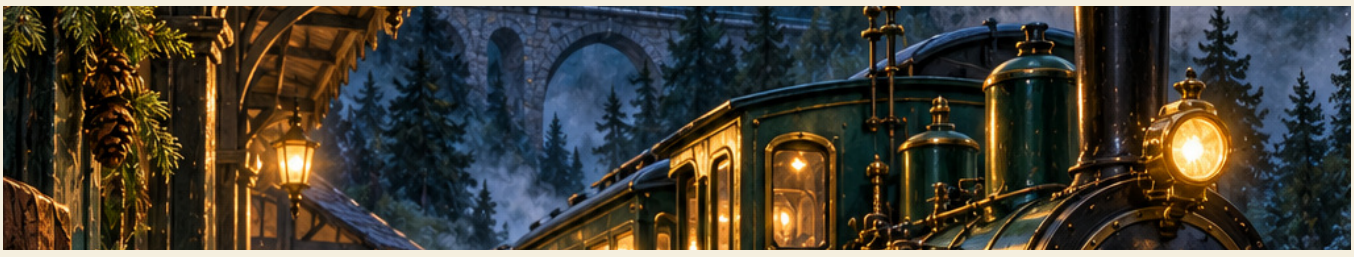
BEGLEITHEFT · MISSION 1

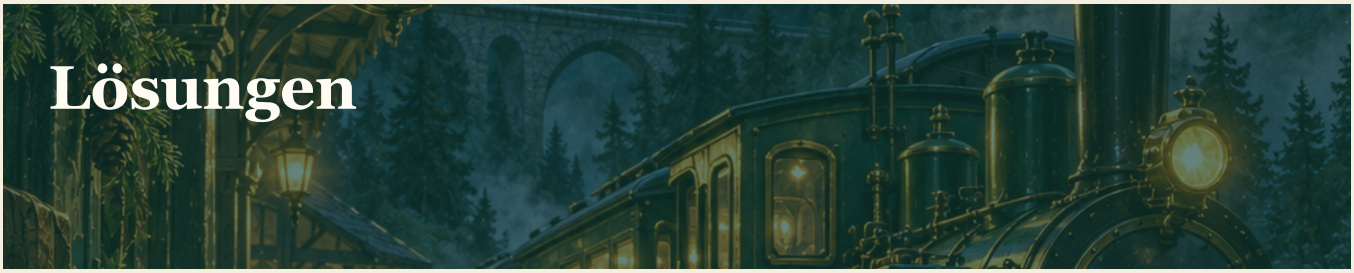
Tipp 1

Lies auf dem Lieferschein nach, wie viele Schachteln es gibt und wie viele Teile in einer Schachtel liegen.

Tipp 2

Zerlege 36 in 30 und 6. Rechne beide Teile mal sieben.





Lösungen

BEGLEITHEFT · LÖSUNGEN

Antworten · Mission 1

1A

7 × 36. Die 7 zählt die Schachteln, die 36 die Teile je Schachtel. Man zählt sie nicht einfach zusammen.

1B

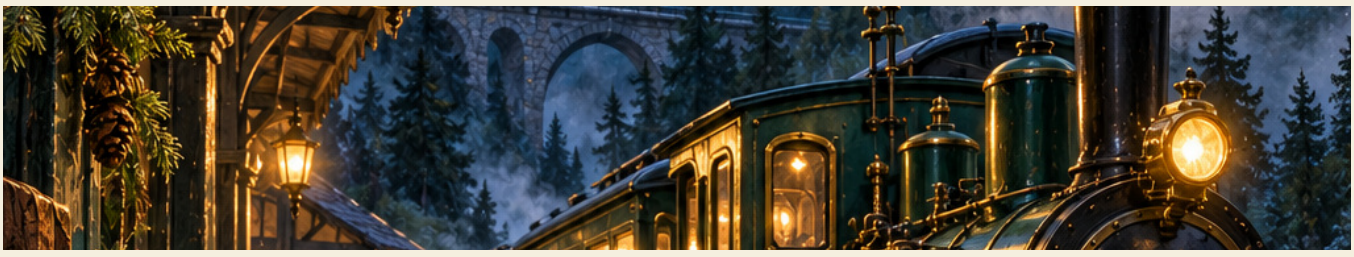
252 Teile. Jeder erklärte richtige Rechenweg ist möglich.

1C

7 × 30 → 210 ; 7 × 6 → 42 ; 210 + 42 → 252.

Mission 1 · Der Spielbuchstabe

Der Buchstabe ist G: insgesamt 252 Teile. Noé hat den Ergebnissen für sein Spiel Buchstaben zugeordnet.





Quellen für Erwachsene

QUELLEN UND NUTZUNG

Bildungsdirektion Kanton Zürich - Lehrplan 21: Mathematik

https://zh.lehrplan.ch/container/ZH_DE_Fachbereich_MA.pdf
Zürcher Fassung, ausgewählte Bezüge zum Zyklus 2. Die Klassenangabe beschreibt die Zielgruppe, keine schweizweit vorgeschriebene Jahresstufe.

D-EDK - Aufbau des Lehrplans 21

https://www.lehrplan21.ch/konzept
Der erste Zyklus umfasst Kindergarten und 1.-2. Klasse; der zweite umfasst die 3.-6. Klasse der Primarschule.

Nutzung und Weitergabe

© 2026 MystMind. Für einen Haushalt oder eine benannte Lehrperson mit den eigenen Lernenden. Kopien für diese Lernenden sind erlaubt. Die Dateien dürfen nicht weitergegeben, weiterverkauft oder öffentlich hochgeladen werden. Für die schulweite Nutzung ist eine gesonderte Erlaubnis erforderlich. Veränderbare Quelldateien sind nicht enthalten. KI-Werkzeuge wurden für Illustrationen und einzelne Arbeitsschritte verwendet. Das Titelbild und dekorative Bilder schaffen Atmosphäre; beschriftete Bilder und Skizzen in den Aufgaben liefern die nötigen Hinweise.

