MystMind Language

Englisch Stufe 1

Die Parade auf dem falschen Weg

Ein Hafenrätsel zum Entdecken der englischen Sprache



7-10 JAHRE / 6 MISSIONEN

Entdecke. Löse. Verstehe.

KOSTENLOSE LESEPROBE / DEUTSCH



Eine erste Begegnung

KOSTENLOSE LESEPROBE

Auf dem Platz eines englischen Hafens warten Noé und Mia auf eine Parade mit Modellbooten auf Wagen. Doch ein roter Pfeil zeigt in eine wegen Bauarbeiten gesperrte Gasse! Ruth leitet das Fest und hält den Start an. Die Kinder helfen ihr, den Fehler zu verstehen. Vorher lernt Noé, sich auf Englisch vorzustellen.

Diese Leseprobe enthält die ganze Mission 1. Lies ihre Geschichte und die kleine Wörterliste, dann spiele. Du darfst so oft nachschauen, wie du möchtest. Du brauchst weder ein weiteres Dokument noch Audio oder Bildschirm. Beide Tipps und alle Antworten stehen am Ende.





1 · Eine Begegnung auf dem Platz

MISSION 1 · GESCHICHTE UND WÖRTER

Noé kennt Ruth noch nicht. Mia schlägt vor, sich zuerst vorzustellen und dann um Hilfe zu bitten. «Mit Hello sagt man Hallo. Für deinen Vornamen kannst du mit My name is… beginnen.» Ruth beugt sich zu den Kindern, um zuzuhören. Danach stellt sie sich selbst vor.

Ruth erklärt, dass nach dem Regenschauer alle Material zurückgeräumt haben. Sie weiss nicht, wer den roten Pfeil gebracht hat. «Beginnen wir beim blauen Stand», schlägt Mia vor. «Dort bereiten die Helfer die Parade vor.»

Wörter zum Verstehen

Hello! = Hallo!
My name is… = Ich heisse…
What’s your name? = Wie heisst du?
Goodbye! = Auf Wiedersehen!

Zwei Sprechblasen

Sprechblase A - Noé: Hello! My name is Noé.
Sprechblase B - Ruth: Hello! My name is Ruth.



Noé und Mia stellen sich Ruth auf dem Hafenplatz vor.



Jetzt bist du dran · 1

MISSION 1 · JETZT BIST DU DRAN

1A · Verbinde jeden der DREI Ausdrücke mit seiner Bedeutung. Jede Antwort wird einmal verwendet.

Hello!	○	○	Ich heisse…
My name is…	○	○	Auf Wiedersehen!
Goodbye!	○	○	Hallo!

1B · Du möchtest den Vornamen einer Person wissen. Umkreise EINEN Satz.

> **Die drei Möglichkeiten**
>
> A · Goodbye!
> B · What's your name?
> C · My name is Noé.

1C · Jetzt du: Ergänze den Satz mit deinem Vornamen oder einem erfundenen Namen fürs Spiel.

Hello! My name is…

Deine erste Mission ist abgeschlossen. Du darfst die Wörterliste noch einmal lesen und dich mit einem anderen Namen vorstellen. Beide Tipps und die drei Antworten dieser Mission folgen auf den nächsten Seiten.



Antworten und Erklärungen

BEGLEITUNG · LÖSUNGEN

Mission 1 · Tipps und Antworten

> **Mission 1 · Tipp 1**
>
> Lies die Wörterliste noch einmal. Suche die Wörter für Anfang und Ende einer Begegnung.

> **Mission 1 · Tipp 2**
>
> Die Frage nach dem Vornamen enthält name und ein Fragezeichen.

1A

Hello! → Hallo!; My name is… → Ich heisse…; Goodbye! → Auf Wiedersehen!

1B

B · What’s your name? fragt nach dem Vornamen der anderen Person.

1C

Hello! My name is… mit dem gewählten Vornamen. Ein erfundener Name gilt. In diesem Schritt ist das Abschreiben des Modells vorgesehen.

Zum Wiederverwenden der Ausdrücke eine neue Begegnung mit frei gewählten Namen vorschlagen. Die Antwort darf gelesen, abgeschrieben oder mit einer erwachsenen Person, die Englisch kann, laut gesagt werden. Die Leseprobe verlangt keine Bewertung der Aussprache.

Das vollständige Buch setzt das Rätsel mit fünf weiteren Missionen fort. Mit dieser Leseprobe kann man die erste Mission ohne die folgenden Seiten spielen.



Quellen und Nutzung

QUELLEN FÜR ERWACHSENE

Europarat - Suche nach GER-Beschreibungen

https://www.coe.int/en/web/common-european-framework-reference-languages/cefr-descriptors-search
Erste Wörter und Ausdrücke zum Übermitteln einfacher Informationen. MystMinds Stufe 1 ist ein interner Einstieg und bestätigt nicht die GER-Stufe A1. Abgerufen am 29. Oktober 2026.

British Council - LearnEnglish Kids: Hello, hello, hello

https://learnenglishkids.britishcouncil.org/listen-watch/songs/hello-hello-hello
Lernressource mit einfachen Begrüssungen, Namensnennung und einer Frage nach dem Namen. Sie dient hier als sprachliches Beispiel; die MystMind-Aufgaben sind eigene Entwürfe. Abgerufen am 2. November 2026.

Nutzung und Weitergabe

© 2026 MystMind. Für einen Haushalt ODER eine benannte Lehrperson mit den eigenen Lernenden, auch in künftigen Klassen. Kopien für diese Lernenden sind erlaubt. Die Dateien dürfen nicht unter Lehrpersonen geteilt, weiterverkauft, weitergegeben oder öffentlich hochgeladen werden. Für eine schulweite Nutzung ist eine gesonderte Erlaubnis erforderlich. Veränderbare Quelldateien sind nicht enthalten. KI-Werkzeuge wurden für Illustrationen und einzelne Arbeitsschritte verwendet. Das Titelbild und dekorative Bilder schaffen Atmosphäre. Beschriftete Bilder und Skizzen in den Aufgaben liefern die nötigen Hinweise. Die Pläne im Abenteuer sind keine Pläne für einen wirklichen Besuch.

