
MystMind Academy
Suisse Romande 5P Mathématiques
Le Marché des Brumes
Une surprise au cœur du village
8-9 ANS / 6 MISSIONS
Découvre. Résous. Comprends.
ÉDITION ILLUSTRÉE / FRANÇAIS



Des repères pour lire

LECTURE AIDÉE

LES REPÈRES

Certaines couleurs t'aident à repérer des sons. Les lettres grises ne se prononcent pas dans la phrase. Les petits arcs montrent les syllabes que tu dis à voix haute. Les repères comme **A1** ou **2B** restent en vert.

Exemple : murmures

eau bateau	**an** enfant	**in** sapin
é été	**è** forêt	**on** marron
eu bleu	**ou** roue	**oi** oiseau

Tous les sons ne sont pas colorés. Lis à ton rythme.

Pour souligner un passage, trace un trait droit.



Un marché pour les histoires

L'AVENTURE COMMENCE

Bellombre est un petit village entouré de collines et de vergers. Les boutiques et l'ancienne école bordent la place centrale. Les habitants transforment cette école en bibliothèque : on pourra y choisir des livres, écouter des histoires et se retrouver après la classe. Les premiers dons sont arrivés, mais les étagères sont encore loin d'être pleines.

Pour acheter d'autres livres, les habitants organisent aujourd'hui un marché. Le boulanger prépare des petits pains, la fleuriste apporte ses bouquets et les artisans exposent leurs créations. Chacun donne un coup de main : l'argent des ventes servira à remplir les étagères de la bibliothèque.





Un marché pour les histoires / suite

L'AVENTURE COMMENCE

Ce matin, une légère brume enveloppe encore la place. Les commerçants ouvrent leurs boutiques et installent leurs stands. Tu arrives pour aider Nora, qui organise la journée.

Sur sa table, Nora aperçoit une enveloppe à son nom. Elle l'ouvre et en sort une lettre. « C'est l'écriture de Madame Rose ! Hier encore, elle préparait quelque chose dans son atelier… Lisons ce qu'elle nous raconte. »





La lettre de Madame Rose

UNE SURPRISE POUR LA BIBLIOTHÈQUE

CHÈRE NORA,

J'ai retrouvé dans mon atelier un objet que je gardais depuis longtemps. Je l'ai réparé et repeint pour l'offrir à la bibliothèque. Mais je ne vous dis pas encore ce que c'est !

Pour vous faire patienter, j'ai préparé un jeu de piste avec les habitants qui participent au marché. Il comporte six étapes. En les aidant, vous trouverez six lettres. Lisez-les dans l'ordre : elles formeront le nom du lieu où je vous attendrai, chez moi, après le marché.

Certains m'ont vue travailler. Peut-être vous aideront-ils aussi à deviner ma surprise…

Commencez chez Léo, le marchand de fruits. À tout à l'heure !

Madame Rose



La lettre de Madame Rose / suite

UNE SURPRISE POUR LA BIBLIOTHÈQUE

Madame Rose est l'ancienne factrice du village. Pendant des années, elle a apporté des lettres jusque dans les maisons les plus éloignées. Aujourd'hui, elle aime raconter des histoires et réparer les objets abîmés. Elle se réjouit de l'ouverture de la bibliothèque, même si certains de ses anciens voisins auront du mal à venir jusqu'à la place.

Nora replie la lettre. « Je dois réceptionner les livraisons. Peux-tu commencer le jeu de Rose et donner un coup de main aux stands ? Retrouve-moi ensuite à la bibliothèque : nous irons la voir ensemble après le marché. »





À toi de jouer

LES RÈGLES DU JEU DE PISTE

LES DEUX MYSTÈRES À ÉCLAIRCIR

Où Madame Rose vous donne-t-elle rendez-vous ?
Quel objet a-t-elle préparé pour la bibliothèque ?

À chaque étape, lis la scène puis aide le personnage à résoudre son problème. Tu peux compter, calculer, cocher une réponse, relier des éléments ou dessiner.

La question « Trouve ta lettre » présente trois propositions. Coche celle qui correspond à ton résultat. À la fin de l'aventure, tu recopieras les six lettres cochées pour lire le mot de Rose.

Écoute aussi ce que les habitants racontent sur sa surprise. Leurs observations te permettront de te faire une idée de l'objet qu'elle prépare.





À toi de jouer / suite

LES RÈGLES DU JEU DE PISTE

TON MATÉRIEL

Un crayon et une gomme. Une feuille de brouillon ou des jetons peuvent t'aider à compter. Le jeu se déroule entièrement dans ce livret : tu n'as rien à découper ni à chercher ailleurs.

Si tu bloques, un adulte peut te lire un indice. Les aides et les réponses se trouvent après l'aventure. Garde-les pour plus tard afin de ne pas découvrir la surprise trop tôt.





Les paniers de Léo

MISSION 01 · AU STAND DE FRUITS

Tu rejoins Léo près de la fontaine. Il dispose des pommes dans de petits paniers pour la dégustation. Les visiteurs pourront les goûter avant d'en acheter.

« Nora m'a demandé quatre paniers de six pommes, explique-t-il. Ils sont prêts, mais je dois encore noter le nombre total de pommes sur cette étiquette. Peux-tu m'aider ? »

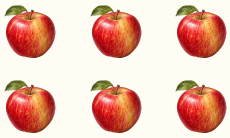




Les paniers de Léo / suite

MISSION 01 · AU STAND DE FRUITS

Panier 1



Panier 2



Panier 3



Panier 4



Chaque image représente une pomme. Les quatre paniers contiennent chacun six pommes.

À TROUVER

Combien y a-t-il de pommes dans les quatre paniers ?





La première lettre

MISSION 01 · COCHER ET RELIER

1A · Coche le calcul qui donne le nombre total de pommes. Une seule réponse.

☐ 4 + 6

☐ 4 × 6

☐ 6 − 4

1B · Dans le calcul 4 × 6, que représentent les nombres ? Relie chaque nombre à sa signification.

4 ○	○ Pommes dans un panier
6 ○	○ Nombre de paniers

1C · Trouve ta lettre : coche le total des quatre paniers.

☐ 18 pommes → B

☐ 24 pommes → J

☐ 30 pommes → T



La première lettre / suite

MISSION 01 · COCHER ET RELIER

1D · Un petit défi en plus

Avec un cinquième panier de six pommes, quel serait le nouveau total ?

Complète : 24 + ____ = ____ pommes.

Léo termine son étiquette. « Au fait, j'ai vu Rose poncer des planches hier. Je me demande ce qu'elle prépare ! Va donc aider Salomé, au stand de lanternes juste à côté. »





Un coup de pouce

POUR L'ADULTE · INDICES DE LA MISSION 1

Mission 1 · Les paniers · indice 1

Compte les paniers dessinés, puis les pommes d'un seul panier.

Mission 1 · Les paniers · indice 2

Pour les quatre paniers, additionne 6 quatre fois. La lettre se choisit avec ce total. Le cinquième panier appartient seulement au petit défi supplémentaire.





Réponses expliquées

GUIDE ADULTE · CORRIGÉS

Réponses et raisonnements

1A

cocher 4 × 6.

1B

4 est le nombre de paniers ; 6 est le nombre de pommes par panier.

1C

6 + 6 + 6 + 6 = 24 pommes, soit la lettre J.

1D

24 + 6 = 30 pommes. Un cinquième panier ajoute un groupe de six.





Sources et utilisation de cet extrait

RÉFÉRENCES ADULTE

CIIP · Plan d’études romand, cycle 2

https://per.ciip.ch/api/files/275
Version 3.0 d’août 2024 : progression commune aux 5e et 6e années, avec un entraînement ciblé en lien avec MSN 23.

UTILISATION

© 2026 MystMind. Utilisation par un foyer ou un enseignant nommé avec ses propres élèves. Copies autorisées pour ces apprenants. Partage des fichiers entre enseignants, revente et redistribution interdits. Pour une utilisation à l’échelle d’une école, un accord distinct est nécessaire.

L’IA a été utilisée pour l’illustration existante et certaines étapes de rédaction.

L’illustration de couverture sert à l’ambiance. Les dessins et schémas des activités contiennent les informations à utiliser pour résoudre les énigmes ; les plans inventés ne servent pas à se déplacer dans un lieu réel.

